

Licitações



ESTADO DA BAHIA
PREFEITURA MUNICIPAL DE IBITIARA
CNPJ: 13.781.828/0001-76



RESULTADO DO CREDENCIAMENTO PÚBLICO 001/2024-CR

OBJETO: CHAMAMENTO PÚBLICO PARA CREDENCIAMENTO DE PESSOA FÍSICA E/OU JURÍDICA PRESTADORAS DE ATIVIDADES ARTÍSTICAS E CULTURAIS PARA REALIZAÇÃO DE APRESENTAÇÕES AO VIVO EM EVENTOS PROMOVIDOS PELO MUNICÍPIO DE IBITIARA/BA, ATRAVÉS DA SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO/DEPARTAMENTO DE CULTURA, DESDE QUE SATISFAÇAM AS CONDIÇÕES ESTABELECIDAS NO EDITAL E SEUS ANEXOS.

A Prefeitura Municipal de Ibitiara, através do Presidente da Comissão de Contratação nos procedimentos regidos pela Lei nº 14.133/2021, nomeada através do Decreto nº 014/2024, de 01 de março de 2024, INFORMA ao Exmo. Senhor Prefeito, Wilson dos Santos Souza e ao mesmo tempo torna público, para ciência dos interessados de acordo com a Lei nº 14.133/2021, que nos autos deste procedimento de credenciamento, o participante a seguir mencionado, foi habilitado e credenciado: Renan de Oliveira Moreira, pessoa jurídica, inscrito no CNPJ/MF nº 46.474.190/0001-80, com sede à Praça Franciso, nº 05, Sala, Centro, Abaira-BA, CEP 46690-000, neste ato representado por Renan de Oliveira Moreira, inscrito no RG nº 917871146 SSP/BA e CPF nº 008.514.955-16, onde manifestou interesse em se credenciar na Categoria 03, item 02 (ARTISTA SOLO OU BANDA MUSICAL DE 05 A 08 INTEGRANTES. (ESTILO MUSICAL: SAMBA, PAGODE, HIP HOP, MPB, ROCK, SERTANEJO, GOSPEL, FORRÓ, AXÉ, ARROCHA, SERESTA, INFANTIL, REGGAE) na quantidade de 02 (duas) apresentações para Banda musical "RENAN MOREIRA", que tem o valor fixado pela Administração em R\$11.000,00 (onze mil reais), totalizando o valor de R\$22.000,00 (vinte e dois mil reais), conforme termos contidos no Edital de Credenciamento Público nº 001/2024-CR.

Ibitiara – Ba, 16 de setembro de 2024.


Nilton Lopes de Menezes Sobrinho
Presidente da Comissão de Contratação
Decreto nº 014/2024

Rua João Pessoa, 08 – Centro Ibitiara/Ba CEP: 46.700-000
Fone/Fax: (77) 3647-2151 - <https://www.ibitiara.ba.gov.br/>